

# Carto

une extension cartographique  
pour Inkscape

Laurent Porcheret – Sorbonne université – INSPE de Paris

<https://www.carto-geo.fr>

# Carto : une extension cartographique pour Inkscape

## Carto ?

Carto est une extension cartographique pour le logiciel de dessin vectoriel Inkscape, réalisée par mes soins, destinée à la communauté des géographes et des cartographes.

Elle a pour objectif de faciliter la production de cartes, de croquis et de schémas géographiques avec Inkscape.

## Carto contient plusieurs outils :

- Un jeu de hachures, de textures et de grains standardisés en termes d'épaisseur, d'espacement et d'orientation, pour différencier, associer et hiérarchiser les informations cartographiques (implantations surfaciques), accessible via les menus : "Cartographie/Hachures, textures et grains" ou "Extension/Cartographie/ Hachures, textures et grains"
- Un jeu de symboles géométriques de quatre tailles différentes, avec ou sans contours et fonds (implantations ponctuelles), accessible via les menus : "Cartographie/Symboles cartographiques" ou "Objets/Symboles"
- Un jeu de flèches droites pour représenter des flux, des dynamiques ou des interactions spatiales, avec ou sans contours (implantations linéaires), accessible via les menus : "Cartographie/Symboles cartographiques" ou "Objets/Symboles"
- Un jeu de flèches courbes pour représenter des flux, des dynamiques ou des interactions spatiales (implantations linéaires), accessible via les menus : "Cartographie/Symboles cartographiques" ou "Objets/Symboles"
- Un jeu de symboles (implantations ponctuelles) pour représenter des centres, des interfaces et des processus de polarisation, avec ou sans contours (implantations ponctuelles), accessible via les menus : "Cartographie/Symboles cartographiques" ou "Objets/Symboles"
- Un jeu de symboles pour implantations linéaires pour représenter des interfaces, des discontinuités, des limites, des frontières, des processus de diffusion aréolaire, des versants et des talus, accessible via les menus : "Cartographie/Symboles cartographiques" ou "Objets/Symboles"
- Un jeu de symboles d'orientation avec ou sans indication du Nord, accessible via les menus : "Cartographie/Symboles cartographiques" ou "Objets/Symboles"
- Un jeu d'échelles graphiques de trois tailles différentes, accessible via les menus : "Cartographie/Symboles cartographiques" ou "Objets/Symboles"
- Un jeu de palettes de couleurs utilisées par Wikipédia (politique, géologique, etc.), accessible via le menu : "Cartographie/Palettes cartographiques" puis en cliquant sur le bouton situé en bas à droite de la fenêtre "palette"

Les hachures, les textures, les grains et les symboles pour implantations ponctuelles ou linéaires, mis à disposition dans cette extension, correspondent à des variables visuelles qui respectent les règles de la sémiologie graphique.

**NB : Toutes les cartes produites avec Carto doivent porter la mention : Carto-Géo : <https://www.carto-geo.fr>**

# Installation de Carto

## 1 - Installation de la dernière version d'Inkscape :

Avant d'installer Carto, vous devez installer préalablement Inkscape sur votre ordinateur. Le logiciel, libre et gratuit, est disponible pour Windows, MacOs et GNU/Linux.

Site officiel : <https://inkscape.org/fr/>

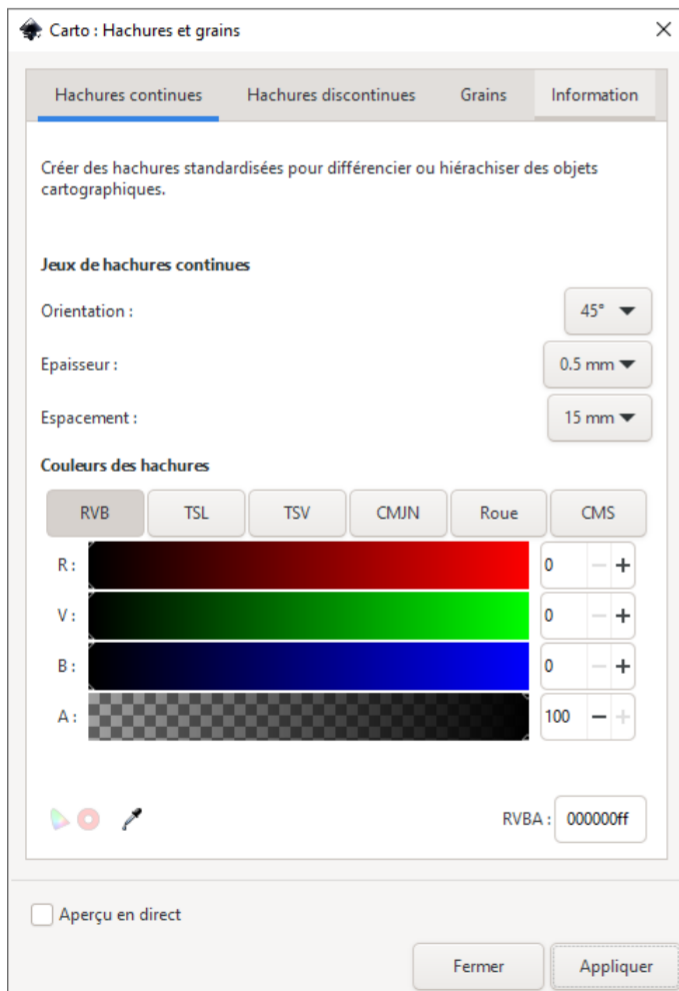
## 2 - Installation de Carto pour Windows et pour MacOs :

Carto se présente sous la forme d'un exécutable pour Windows et sous la forme d'un paquet installable pour MacOs. Cette extension est dénuée de virus, en dépit des alertes de certains antivirus.

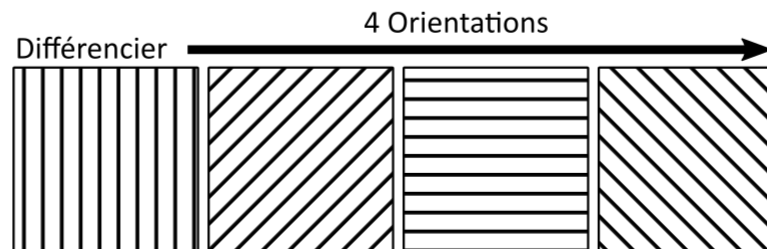
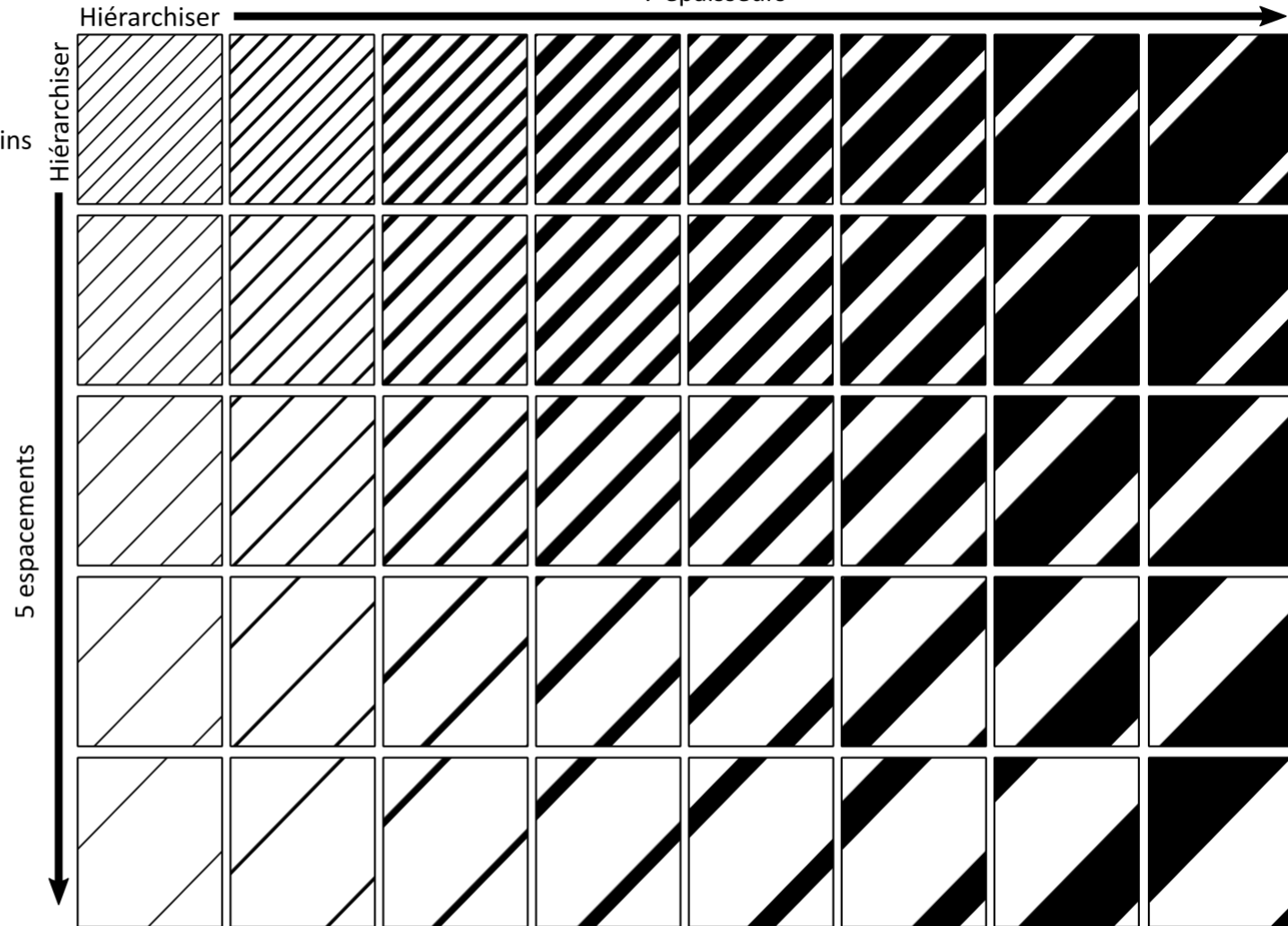
Site officiel : <https://www.carto-geo.fr>

Jeux de 140 hachures continues standardisées  
 Modalités : 4 orientations, 7 épaisseurs et 5 espacements

Accès :  
 Cartographie/Hachures, textures et grains  
 ou  
 Extensions/Cartographie/Carto : Hachures, textures et grains  
 Sélectionner préalablement l'objet surfacique



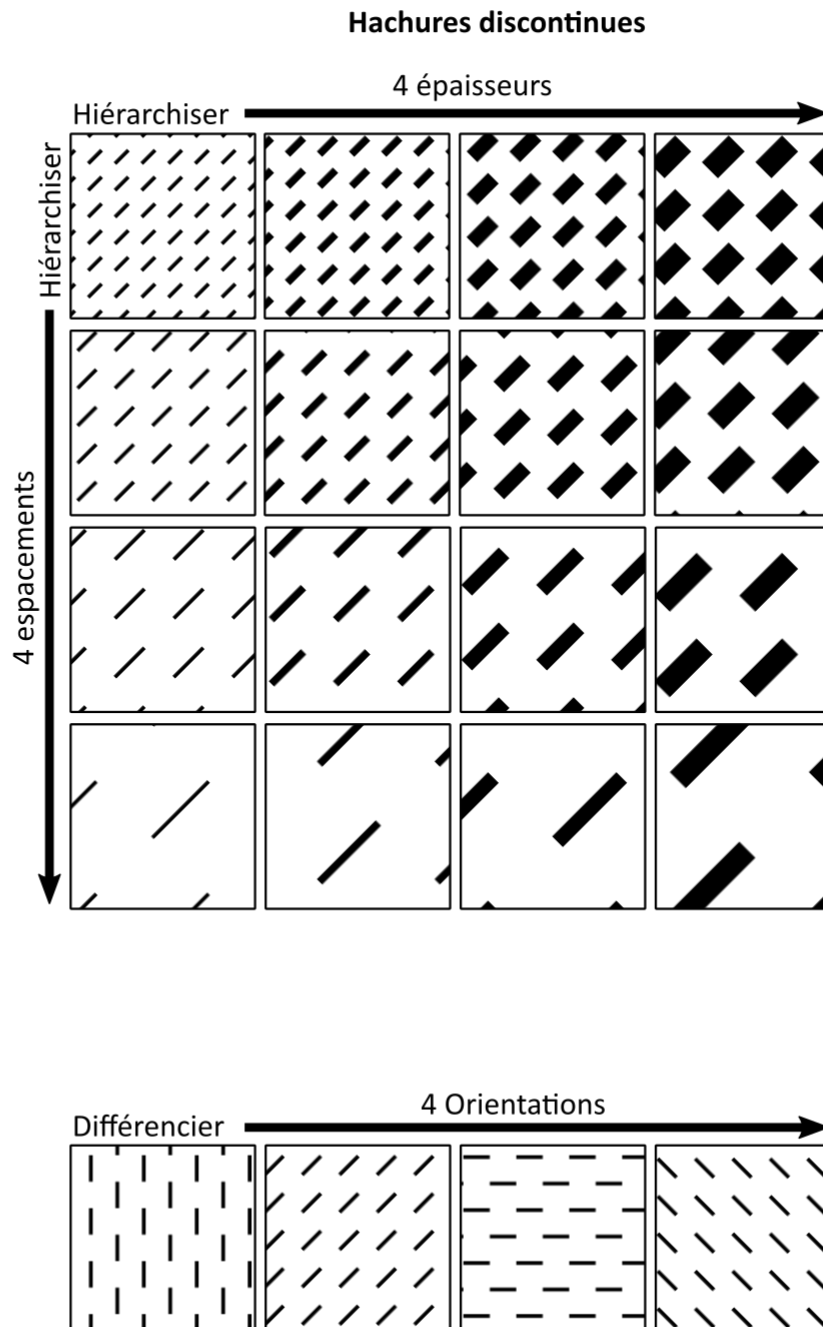
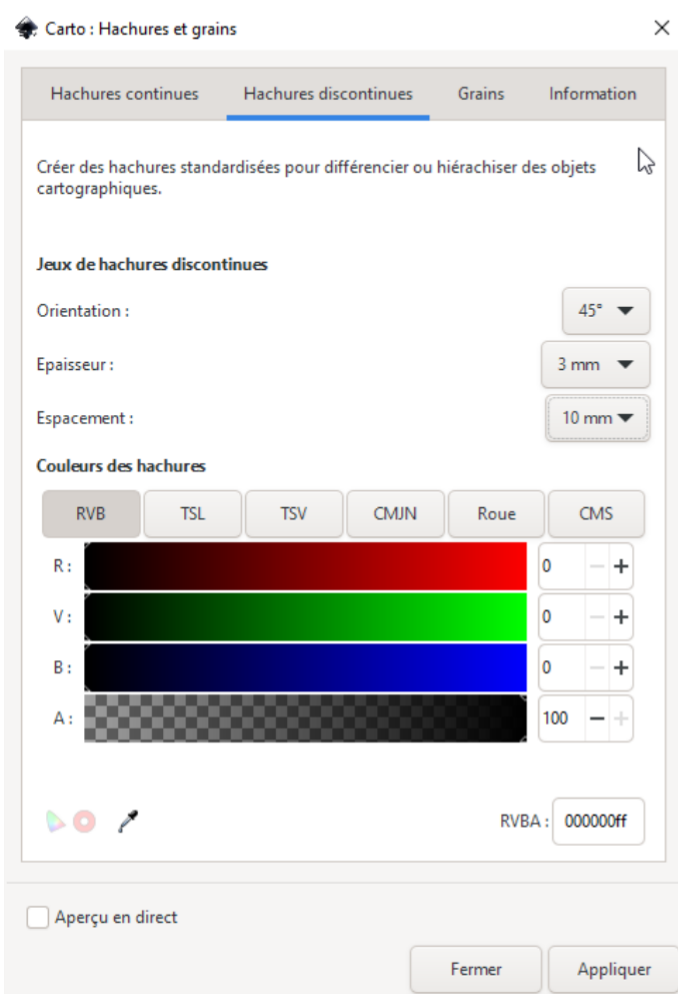
Hachures continues  
 7 épaisseurs



NB : Toutes les hachures peuvent être coloriées

Jeux de 64 hachures discontinues standardisées  
 Modalités : 4 orientations, 4 épaisseurs et 4 espacements

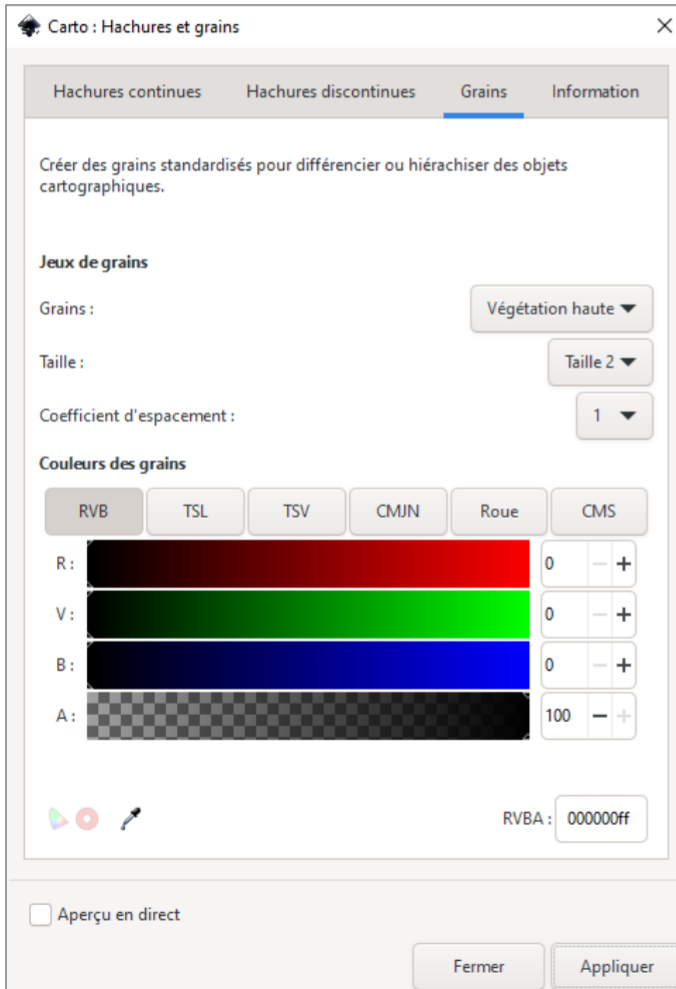
Accès :  
 Cartographie/Hachures, textures et grains  
 ou  
 Extensions/Cartographie/Carto : Hachures et grains  
 Sélectionner préalablement l'objet ponctuel ou surfacique



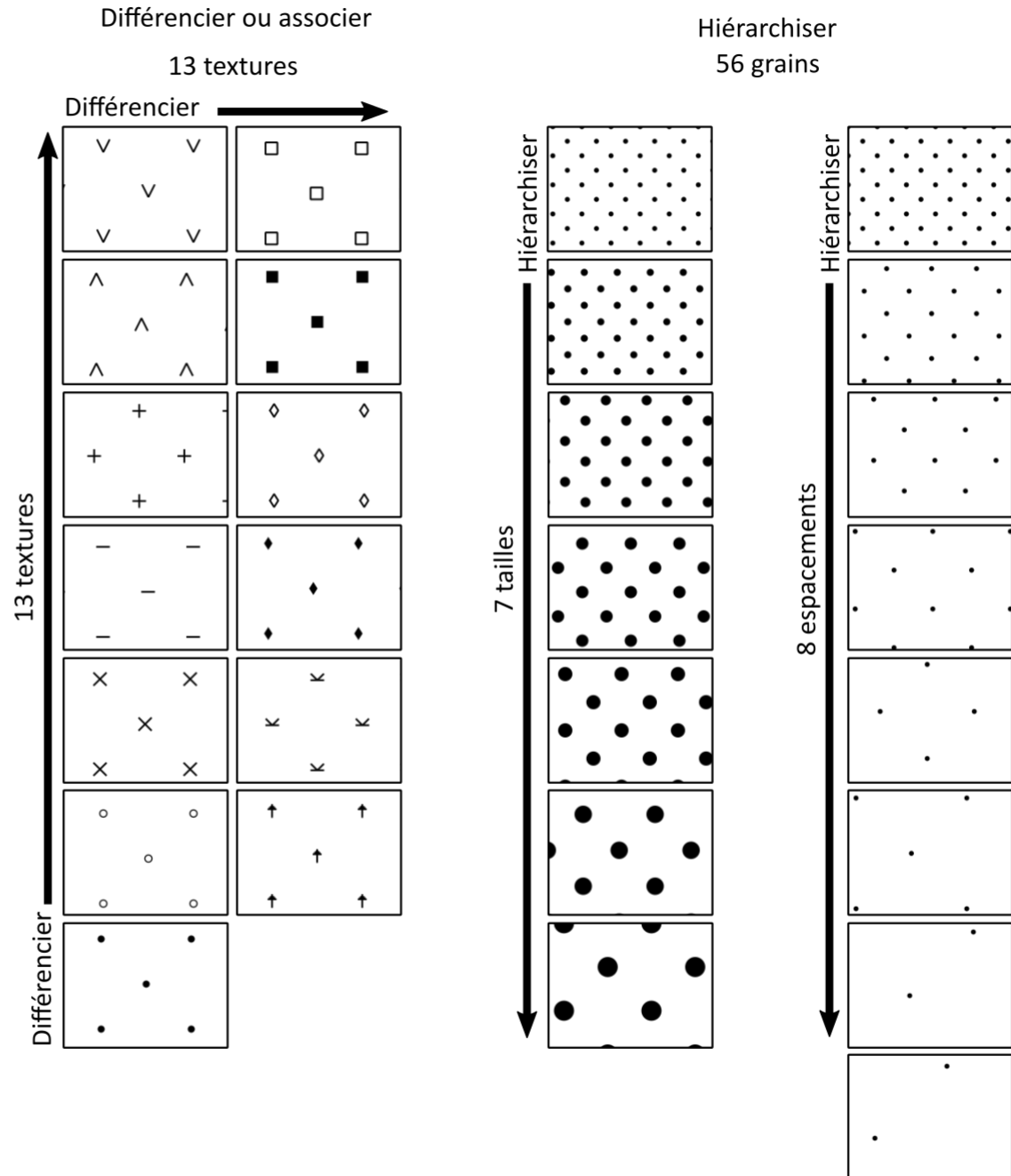
NB : Toutes les hachures peuvent être coloriées

Jeu de 728 textures et de grains  
 Modalités : 13 textures, 7 tailles et 8 espacements

Accès :  
 Cartographie/Hachures, textures et grains  
 ou  
 Extensions/Cartographie/Carto : Hachures, textures et grains  
 Sélectionner préalablement l'objet ponctuel ou surfacique



NB : Tous les grains et textures peuvent être coloriés



Jeux de 264 symboles géométriques

Modalités : 22 formes, 4 tailles (4, 6, 8 et 10mm),  
avec ou sans contour, avec ou sans fond

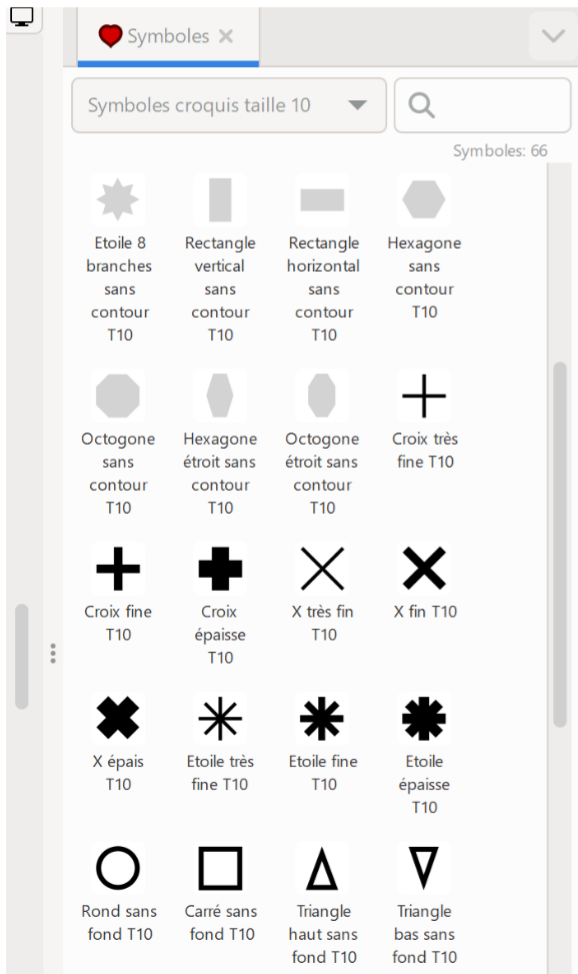
Accès :

Cartographie/Symboles cartographiques/  
Symboles croquis

ou

Objet/Symboles/Symboles croquis

Glisser-Déposer



Symboles ponctuels géométriques

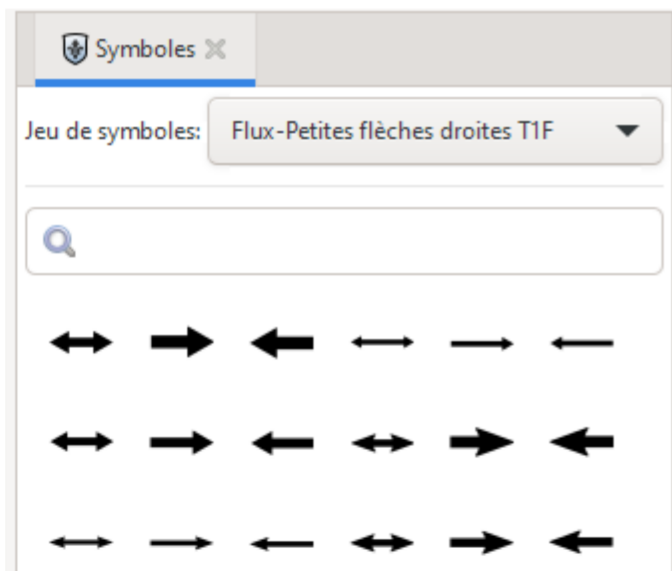


NB : Tous les symboles géométriques peuvent être coloriés

Jeu de 72 flèches droites  
Modalités : 2 tailles, 3 épaisseurs,  
2 types, avec ou sans contour

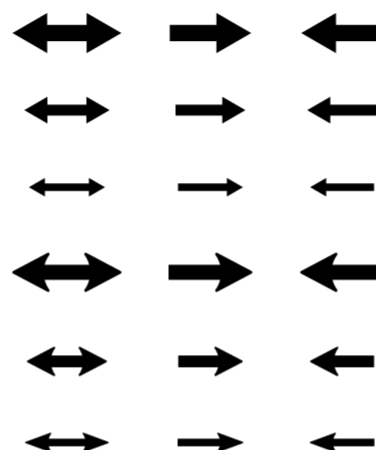
Accès :  
Cartographie/Symboles cartographiques/  
Flux-Petites flèches droites  
ou  
Objet/Symboles/Flux-Petites flèches droites

Glisser-Déposer

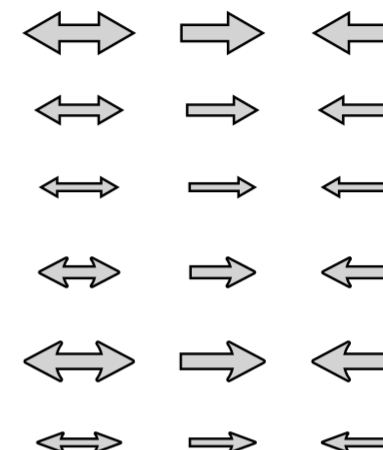


**Flux - flèches droites**

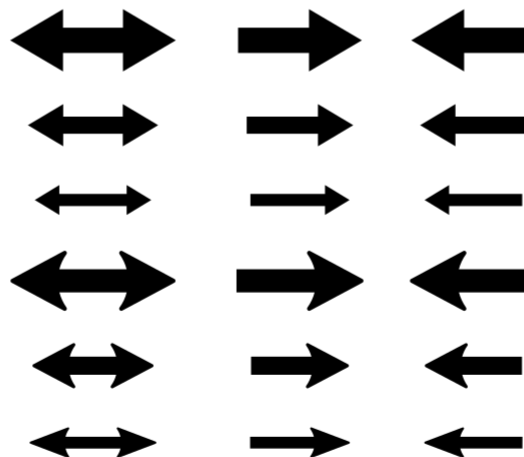
Flux-Petites flèches droites T1F



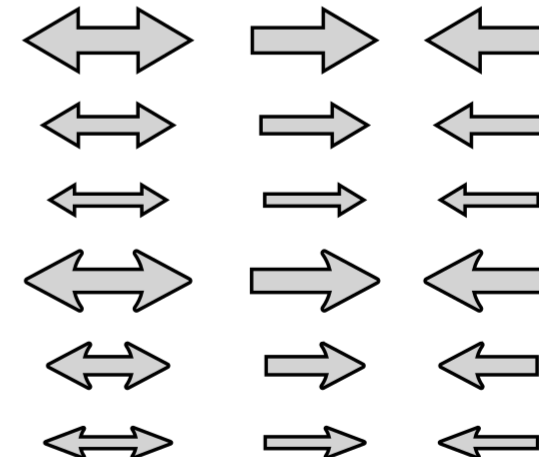
Flux-Petites flèches droites T1FC



Flux-Grandes flèches droites T2F



Flux-Grandes flèches droites T2FC



NB : Toutes les flèches peuvent être coloriées



Jeux de flèches courbes

Modalités : 2 tailles, 2 épaisseurs

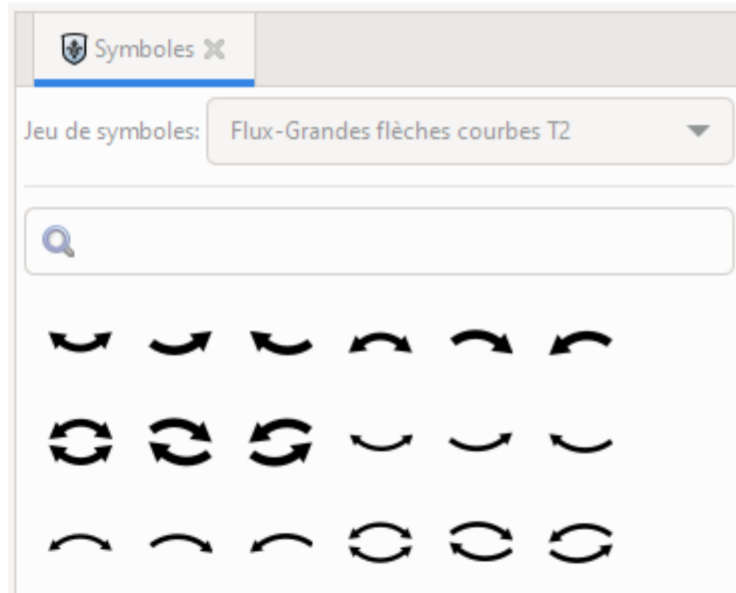
Accès :

Cartographie/Symboles cartographiques/  
Flux-Petites flèches courbes

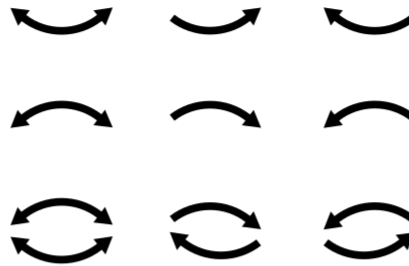
ou

Objet/Symboles/Flux-Petites flèches courbes

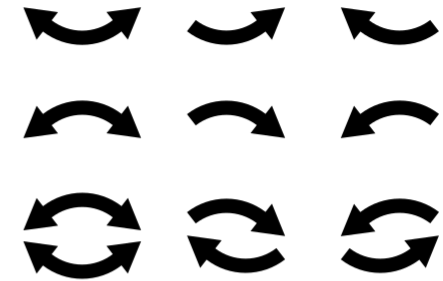
Glisser-Déposer



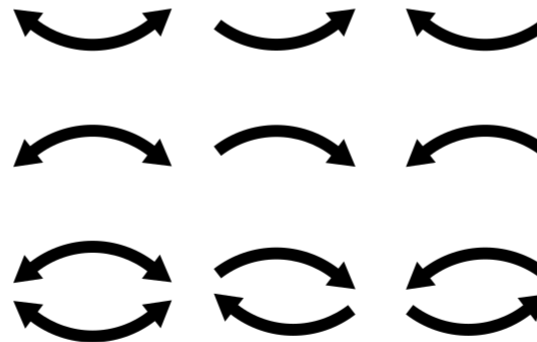
Flux-Grandes flèches courbes fines T1



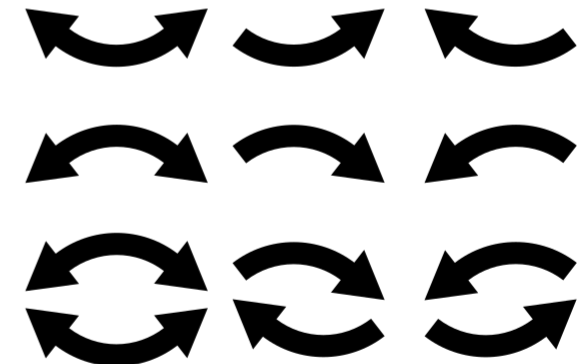
Flux-Grandes flèches courbes épaisses T1



Flux-Grandes flèches courbes fines T2



Flux-Grandes flèches courbes épaisses T2



NB : D'un point de vue vectoriel, ces flèches sont des fonds, sans contours

Toutes les flèches peuvent être coloriées

Jeux de symboles ponctuels : centres, polarisation, interfaces et ponts

Modalités : 2 types (avec ou sans contour), 3 tailles

Accès :

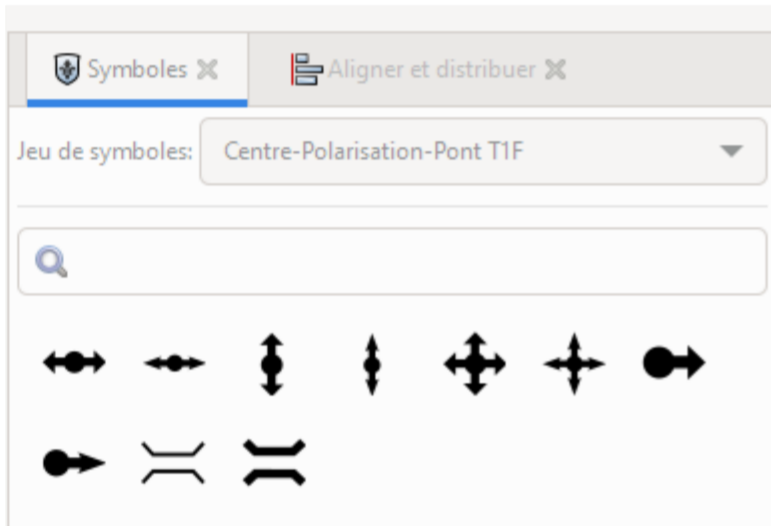
Cartographie/Symboles cartographiques/

Centre-Polarisation-Ponts

ou

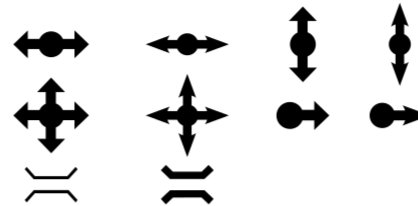
Objet/Symboles/Centre-Polarisation-Ponts

Glisser-Déposer

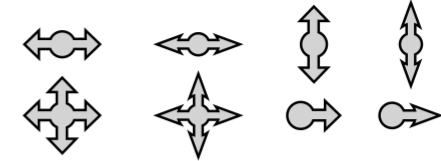


NB : Tous les symboles ponctuels peuvent être coloriés

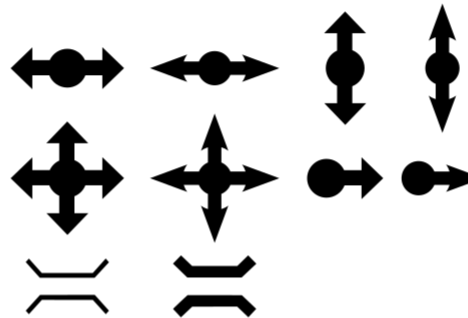
Centres-Polarisation-Ponts T1F



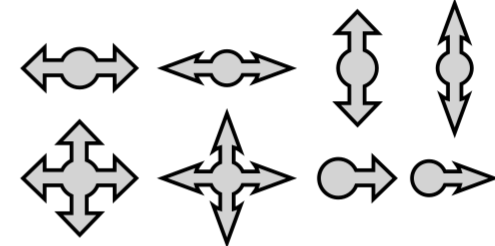
Centres-Polarisation-Ponts T1FC



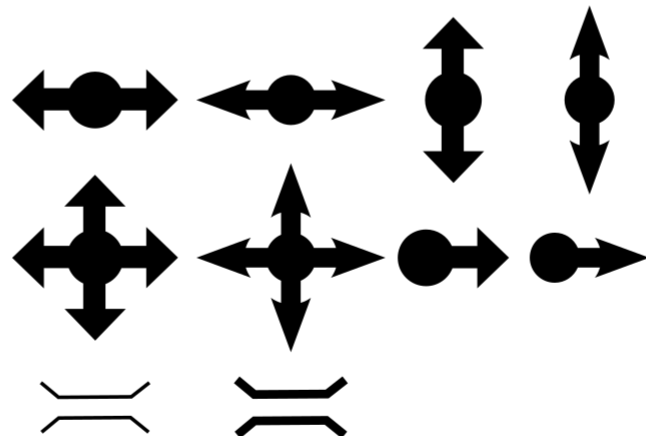
Centres-Polarisation-Ponts T2F



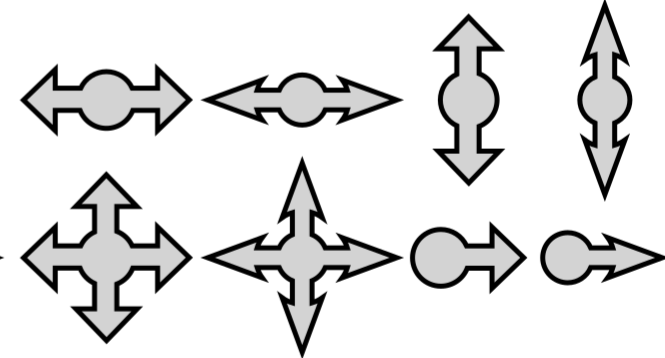
Centres-Polarisation-Ponts T2FC



Centres-Polarisation-Ponts T3F



Centres-Polarisation-Ponts T2FC

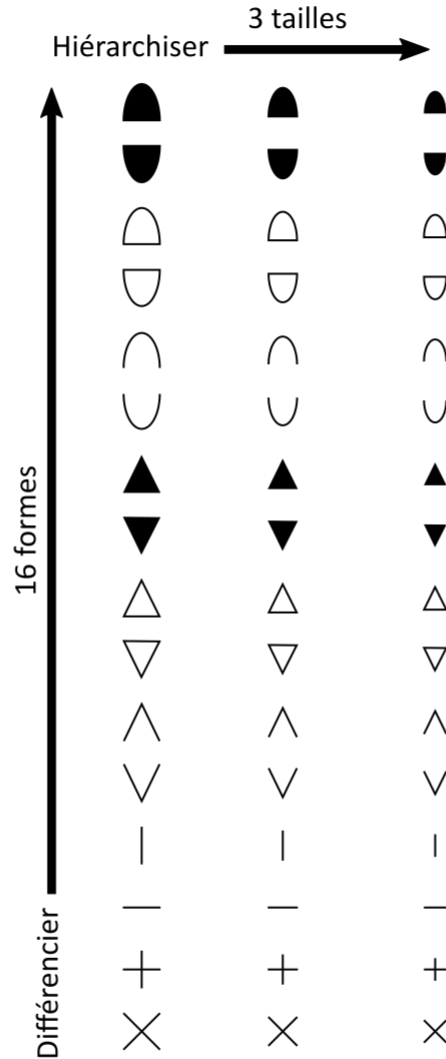
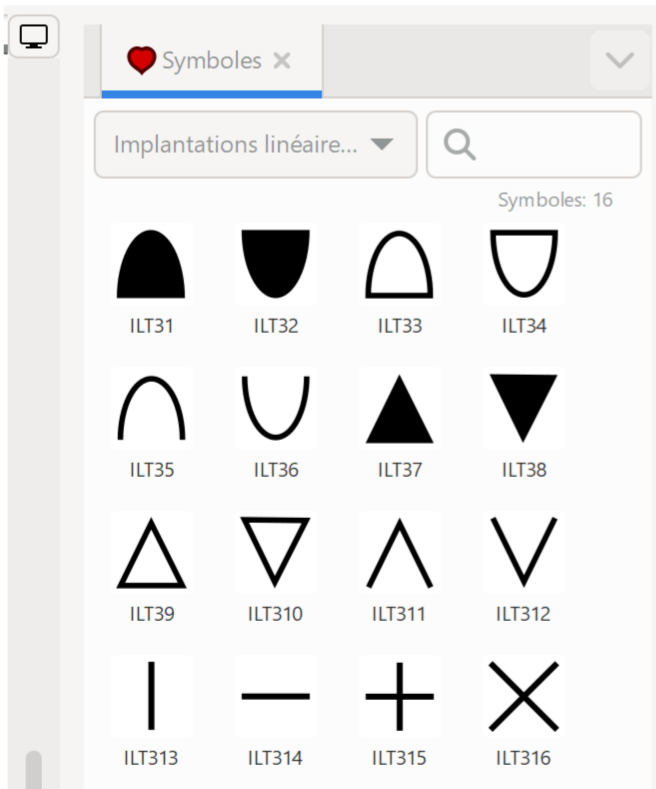


Jeux de symboles pour implantations linéaires  
 Modalités : 16 formes et 3 tailles (3, 4 et 5 mm)

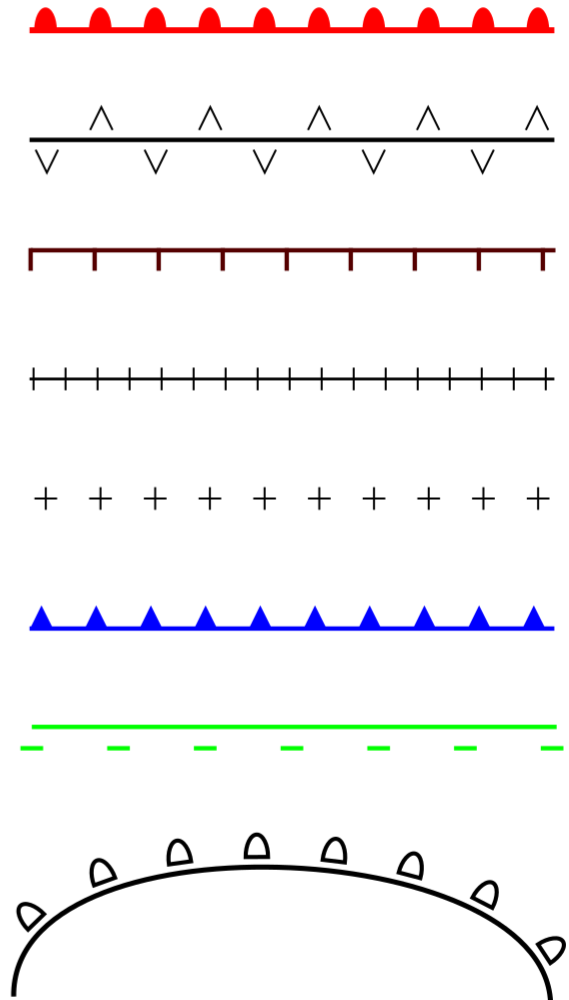
Accès :  
 Cartographie/Symboles cartographiques/  
 Implantations linéaires  
 ou  
 Objet/Symboles/Implantations linéaires

Glisser-Déposer le symbole en haut du canevas  
 Sélectionner l'implantation linéaire et le symbole  
 Extension/Générer à partir du chemin/  
 Distribuer suivant un chemin

Variables visuelles pour implantations linéaires



Exemples d'utilisation :



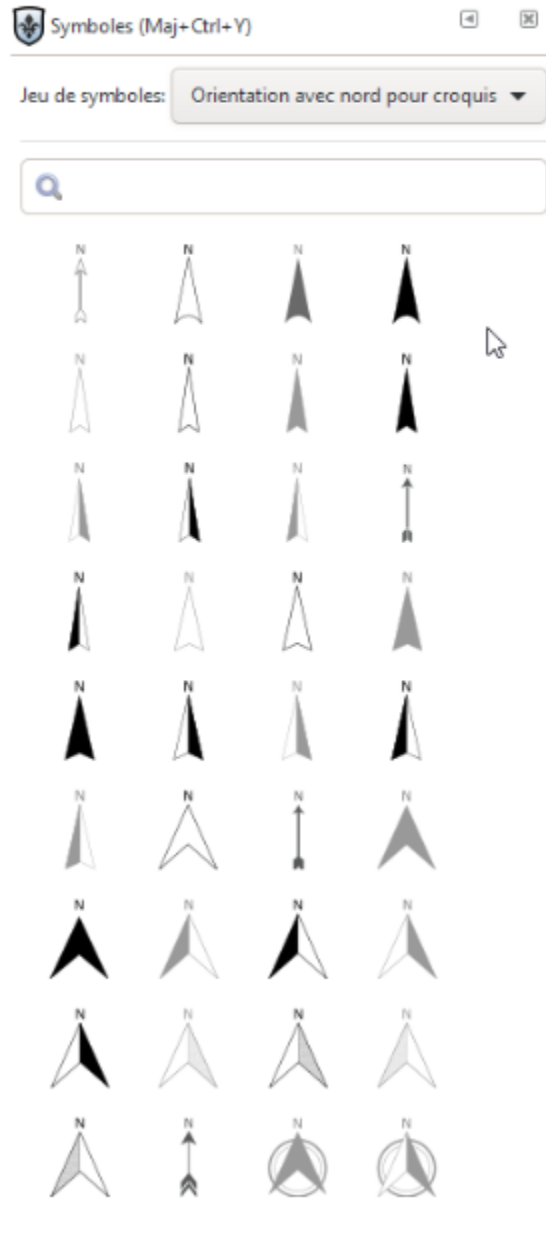
NB : Tous les symboles pour implantations linéaires peuvent être coloriés

Jeux de symboles d'orientation

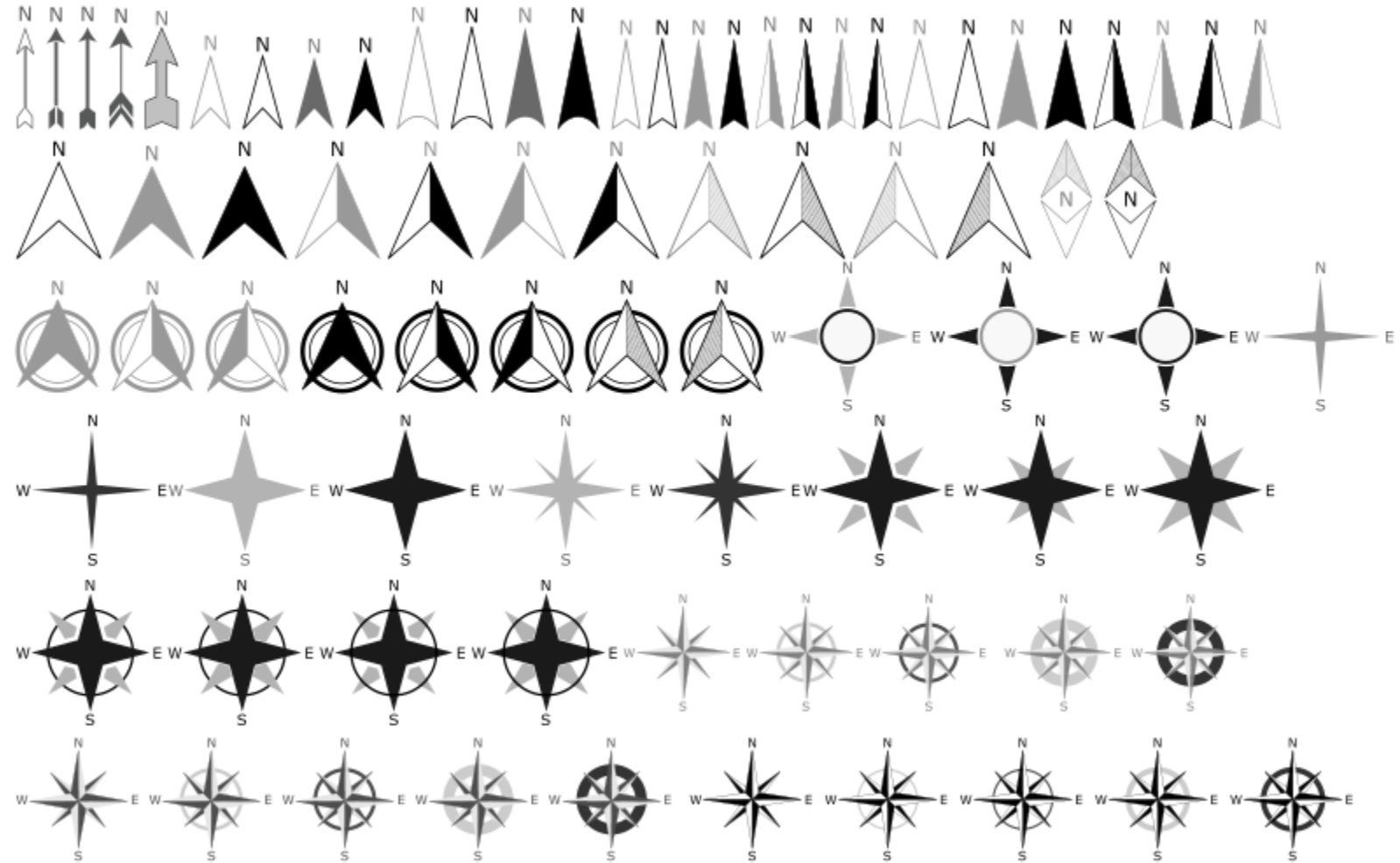
Modalités : Avec ou sans indication du Nord

Objet/Symboles/Orientation avec Nord pour croquis

Glisser-Déposer



Avec indication du Nord

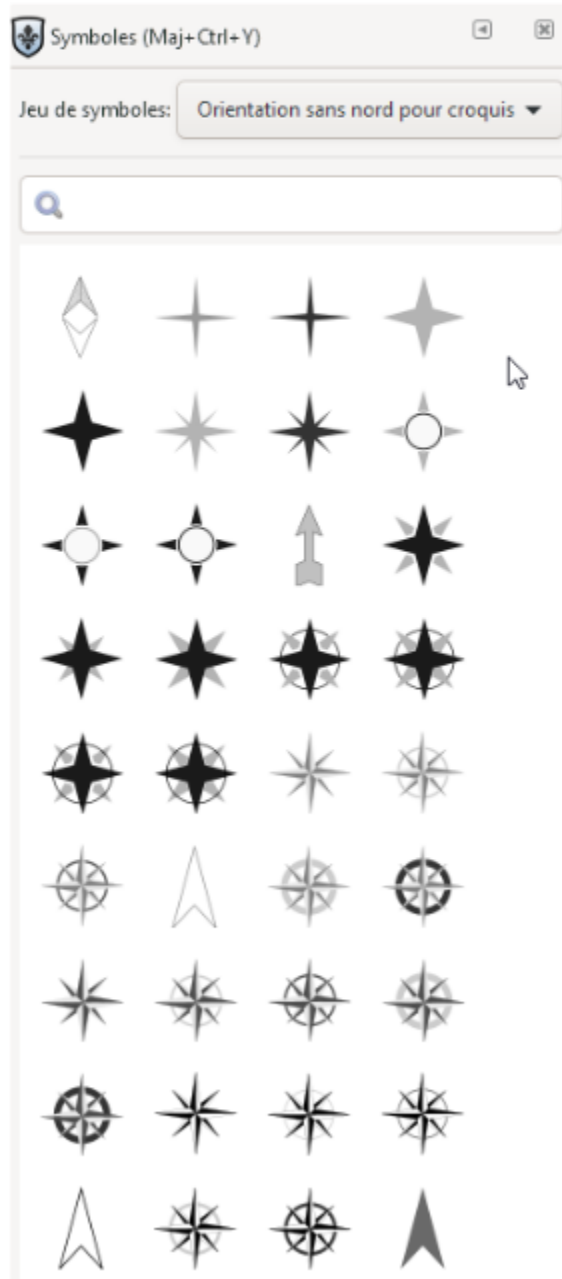


Jeux de symboles d'orientation

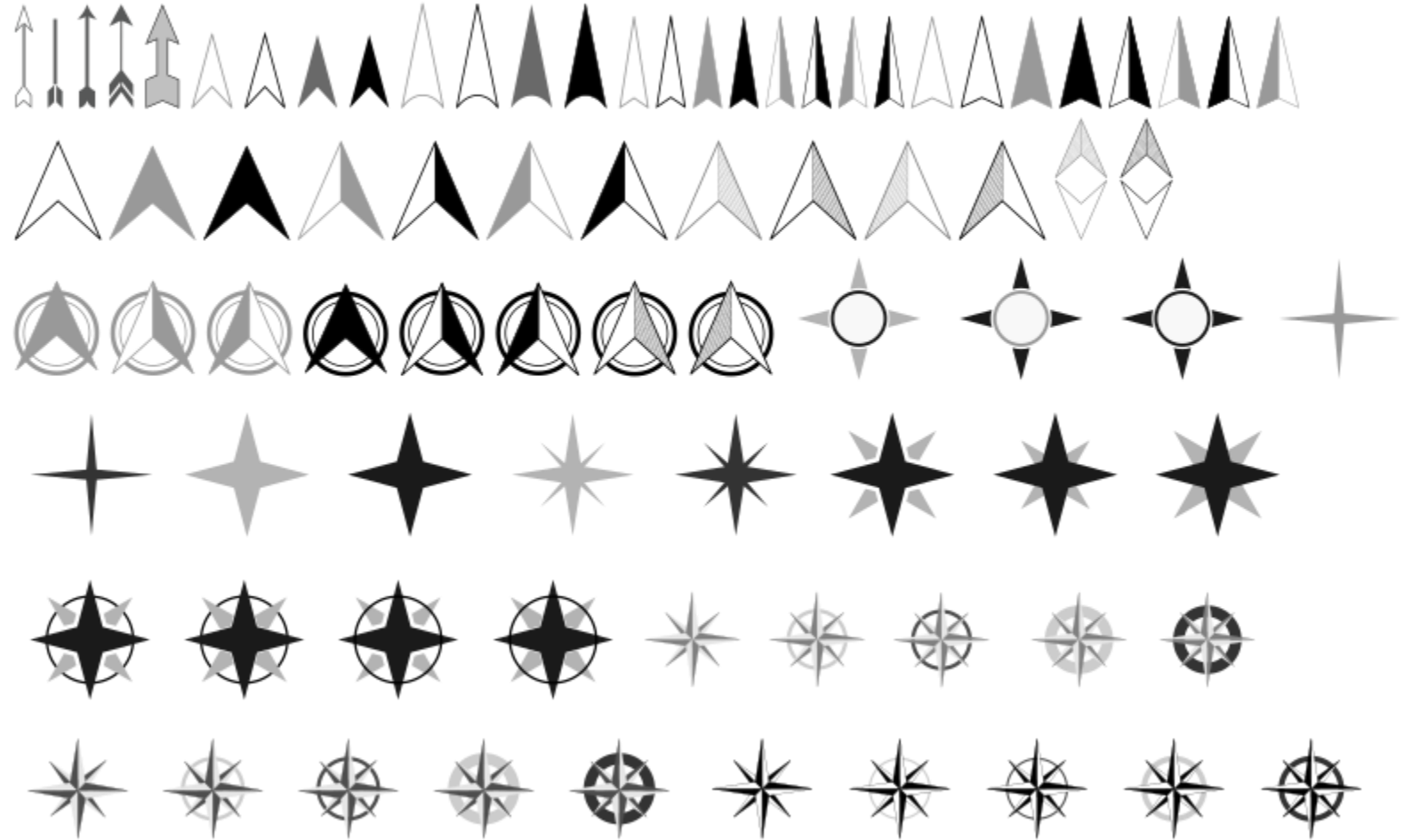
Modalités : Avec ou sans indication du Nord

Objet/Symboles/Orientation sans Nord pour croquis

Glisser-Déposer



Sans indication du Nord



# Module Carto : échelles graphiques pour Inkscape

V. 29/02/2024

Jeux d'échelles graphiques

Modalités : 17 formes et 3 tailles

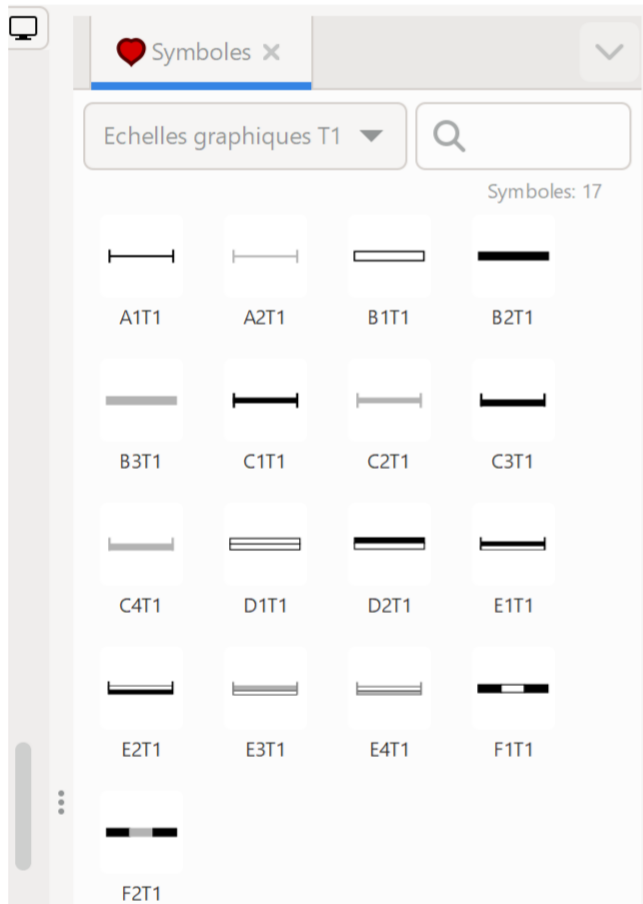
Accès :

Cartographie/Symboles cartographiques/Echelles graphiques

ou

Objet/Symboles/Echelles graphiques

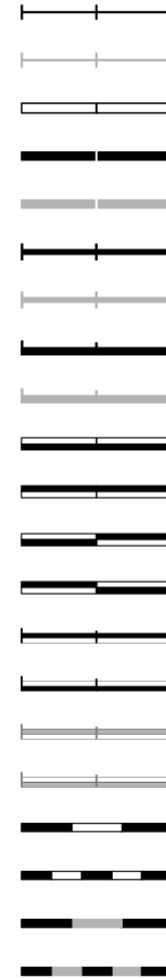
Glisser-Déposer sur le canevas



Taille 1 : 10 mm



Taille 2 : 20 mm



Taille 3 : 30 mm

